

Положение  
о клубе компьютерной грамотности «Компьютерный мир»  
для граждан пожилого возраста и инвалидов

1. Общие положения

1.1 Клуб компьютерной грамотности «Компьютерный мир» (далее - Клуб) организуется для получателей социальных услуг старшего поколения и инвалидов Краевого государственного бюджетного учреждения социального обслуживания «Комплексного центра социального обслуживания населения «Уярский» (далее Центр).

1.2 Деятельность Клуба осуществляется на базе социально-реабилитационного отделения для граждан пожилого возраста, инвалидов и детей с ограниченными возможностями Центра.

2. Цели и задачи «Клуба»:

2.1 Целью деятельности Клуба является предоставление гражданам пожилого возраста и инвалидам возможности дополнительного общения, социальной адаптации, реализации творческих планов с помощью современных технологий в сети Интернет;

2.2 Задачи Клуба:

- формирование знаний, умений и навыков компьютерной грамотности посредством обучающих встреч;
- предоставление знаний о возможностях получения государственных и муниципальных услуг в сети Интернет при помощи персонального компьютера;
- приобретение навыков работы с популярными компьютерными программами на начальном уровне;
- использование сайтов государственных и муниципальных услуг через персональный компьютер в повседневной жизни;
- обеспечение востребованности интеллектуального, творческого и профессионального потенциала пожилых граждан и инвалидов.

3. Организация деятельности Клуба.

3.1. Клуб в рамках своей деятельности:

- организует систематические занятия согласно плану занятий, на базе Центра;

3.2 Численность участников Клуба составляет не менее 3-5 человек;

3.3. Продолжительность занятия 60 мин.

3.4. Во время первой встречи Клуба Участники проходят инструктаж по технике безопасности и знакомятся с правилами работы на компьютере;

3.5. Проведение встреч в Клубе для приобретения навыков компьютерной грамотности, поддержания активного образа жизни, развития творческого

потенциала с помощью современных технологий в сети Интернета осуществляется бесплатно;

3.6. Общее руководство и контроль деятельности Клуба осуществляется заведующим социально – реабилитационного отделения для граждан пожилого возраста, инвалидов и детей с ограниченными возможностями.

#### 4. Права и обязанности руководителя Клуба:

4.1. Ответственность за организацию встреч в Клубе закрепляется за специалистом по социальной работе.

4.2. Ответственный за обучение имеет право:

- делать замечания гражданам, нарушающим порядок работы во время занятия;

4.3. В обязанности ответственного специалиста входит:

- формирование групп с учетом навыков пользования компьютером, потребностей и интересов;

- составление плана и графика проведения встреч в Клубе;

- оповещение Участников встреч о времени и месте проведения встреч;

- проводит дополнительные встречи с Участниками по их желанию;

- подготавливает рабочее место (включение\выключение ноутбука, компьютеров, проектора);

- следит за сохранностью ноутбуков, сетевых и системных настроек;

- руководитель Клуба должен не менее 1 раза в год участвовать в краевых или районных семинарах, стажировках и других учебных мероприятиях, проводимых с целью повышения профессионального уровня.

#### 5. Права и обязанности участников «Клуба»:

5.1. Участники встреч имеют право:

- получать качественный результат по приобретению навыков владения компьютерной грамотности;

- обсуждать и вносить предложения об улучшении работы клуба;

- на проведение индивидуальных встреч с руководителем Клуба.

5.2. Участники встреч в Клубе обязаны:

- Оставлять верхнюю одежду (сумки) в специально отведенном месте;

- Соблюдать правила работы на компьютере;

- Отключать мобильные телефоны от громкой связи;

- Соблюдать чистоту и порядок на рабочем месте;

- Бережно относиться к технике, мебели, дополнительным устройствам.

#### 6. Ожидаемые конечные результаты:

6.1. Уверенное пользование персональным компьютером гражданами пожилого возраста;

6.2. Практическое использование пенсионерами государственных услуг, предоставляемых в электронном виде.

6.3. Умение организовать свой досуг с помощью персонального компьютера по средствам Интернет.